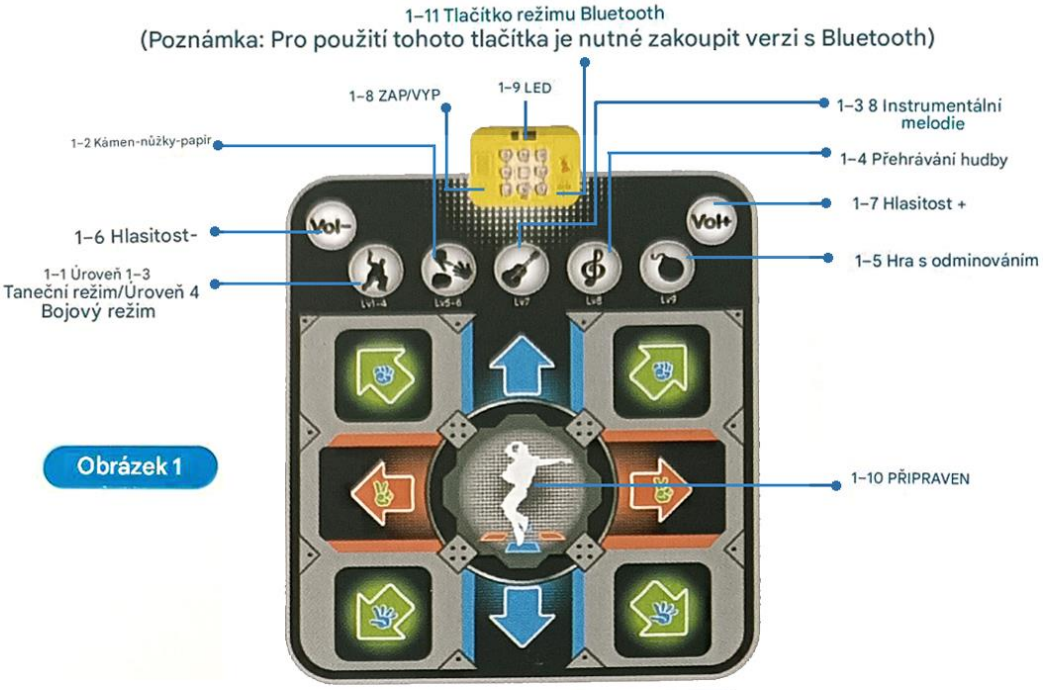


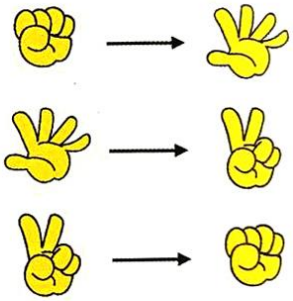
Obrázek 1

Obrázek 2

Karty herních režimů



Obrázek 3



Ahoj zlato, před hrou si prosím pečlivě přečti manuál, abys hru mohl/a hrát lépe!

První krok: Zapněte vypínač v hudební skříňce (obrázek 1, 1–8). LED na hudební skříňce (obrázek 1, 1–9) se rozsvítí.

Druhý krok: Vyberte jednu kartu, kterou chcete hrát. Celkem je k dispozici 5 karet herních režimů (obrázek 2). A zadejte režimy úrovně 1–9.

Třetí krok: Umístěte vybranou kartu do čtyř slotů v hudební skříňce.

Čtvrtý krok: Postavte se do přípravné pozice uprostřed taneční podložky (obrázek 1, 1–10). Pohotovostní pozice je počáteční pozice pro všechny hry. Pro první spuštění hry je třeba stisknout tlačítko pohotovostní pozice (obrázek 1, 1–10).

Vyberte a stiskněte tlačítko režimu na taneční podložce, které odpovídá vámi vybrané kartě, a hra začne ihned po 3 sekundách odpočítávání.

Pátý krok: Začněte tančit

Popis herního režimu

1) Režim Lv1–4: taneční režim. Vyberte a upevněte odpovídající herní kartu (obr. 2, 2-1). Úrovně 1–3 jsou hra pro jednoho hráče, úroveň 4 je hra pro dva hráče. Stiskněte tlačítko režimu Lv1–4 (obr. 1, 1-1). LED displej zobrazí čísla od 1 do 4 na levé obrazovce (obr. 1, 1-9). To odpovídá režimu hry od úrovně 1 do úrovně 4.

Režim Lv1–3: Postavte se do připravené pozice (obr. 1, 1-10). Po spuštění hry se rozsvítí světlo na hudební skříňce. Najděte odpovídající pozici na taneční podložce a stoupněte si na ni. Pokud je krok správný, LED displej zobrazí skóre na pravé obrazovce (obr. 1, 1-9). Když skóre překročí 99 bodů, hra se automaticky posune na další úroveň. Pro hraní hry si také můžete přímo zvolit režim Lv2 nebo Lv3

Režim Lv4: režim boje pro dva hráče. Na LED diodách (obr. 1, 1–9) se zobrazují body P1 a P2, které zobrazují skóre správné odpovědi každého hráče. Taneční oblast hráče 1 je v prvním sloupci (levá podložka) a horní tlačítko je ve druhém sloupci. Taneční oblast hráče 2 je ve třetím sloupci a spodní tlačítko je ve druhém sloupci. Vítězem je ten, kdo jako první získá 9 bodů.

2) Režim Lv5: režim kámen-nůžky-látka. Vyberte a umístěte odpovídající herní kartu (obr. 2, 2–2). Stiskněte režim Lv5 (obr. 1, 1–2). LED dioda zobrazí číslo 5 (obr. 1, 1–9) odpovídající režimu Lv5

Postavte se do pohotovostní pozice (obrázek 1, 1–10) a začněte hru. Jakmile se na kartě rozsvítí „kámen", stoupněte si na „látku" na taneční podložce a vyhrajte. Když se rozsvítí „nůžky", stoupněte si na „kámen" na taneční podložce a vyhrajte. Když se rozsvítí „látka", stoupněte si na „nůžky" na taneční podložce a vyhrajte. Režim výhra/prohra – viz příslušný návod (obrázek 3).

3) Režim úrovně 6: kámen-nůžky-látka – režim souboje pro dva hráče. Vyberte a upevněte odpovídající kartu (obrázek 2, 2–2), vyberte režim úrovně 6 na podložce (obrázek 1, 1–2). LED dioda zobrazí číslo 6 (obr. 1, 1–9) odpovídající režimu úrovně 6

Na LED displeji (obr. 1, 1–9) jsou zobrazeny body P1 a P2, které zobrazují skóre správné odpovědi každého hráče. Taneční zóna hráče 1 je v prvním sloupci (levá podložka), taneční zóna hráče 2 je ve třetím sloupci. Vítězem je ten, kdo jako první získá 9 bodů.

4) Režim Lv7: Režim 8 zvuků nástrojů. Vyberte a opravte odpovídající kartu (obrázek 2, 2–3). Vyberte režim Lv7 (obrázek 1, 1–3). LED displej zobrazí číslo 7 (obr. 1, 1–9) odpovídající režimu Lv7.

Hudební nástroje na kartě odpovídají tlačítkům na taneční podložce. Po stisknutí tlačítek se ozve hra na určitý nástroj, včetně klavíru, houslí, akordeonu, saxofonu, perkusních varhan, klarinetu, kytary a flétny

5) Režim Lv8: Sledujte hru na klavír a režim volné hry. Vyberte a umístěte odpovídající kartu (obrázek 2, 2–4). Vyberte režim Lv8 na podložce (obrázek 1, 1–4). LED dioda zobrazí číslo 8 (obr. 1, 1–9) odpovídající režimu Lv8.

DO, RE, MI, FA, SO, LA, SI, DO na kartě odpovídají 8 tlačítkům na taneční podložce. Po zahájení hry hudební skříňka automaticky jednou přehraje hudbu a odpovídající hudební skříňka se rozsvítí. Po skončení se světlo rozsvítí, abychom mohli pokračovat ve hře. Po skončení hry se znovu přehraje náš následující muzikál.

Poté si můžeme vybrat, zda budeme pokračovat ve hře, nebo budeme volně hrát krásnou hudbu sami

6) Režim Lv9: Režim odminování. Vyberte a umístěte odpovídající kartu (obr. 2, 2–5). Vyberte úroveň 9 (obr. 1, 1–5). LED dioda zobrazí číslo 9 (obr. 1, 1–9) odpovídající režimu úrovně 9.

Po spuštění hry proveďte odminování. Na kartě se rozsvítí 8 světel odpovídajících 8 tlačítkům na taneční podložce. Hráč náhodně vstoupí na minu. Když vstoupí na ni, ozve se zvuk exploze. Tento režim může hrát i více lidí. První, kdo vstoupí na minu, prohrává.

7) Režim Bluetooth: Upozorňujeme, že pro tuto funkci je nutné zakoupit verzi Bluetooth. Režim přehrávání hudby přes Bluetooth má tři režimy: úrovně 1–3 a odpovídající kartu (obr. 2, 2–1). Vyberte tlačítko (obr. 1, 1–11). Po výběru režimu Bluetooth stiskněte tlačítko a LED dioda zobrazí číslo na levé straně (obr. 1, 1–9).

Stiskněte jednou LED displej číslo 1 pro režim Bluetooth Lv1 (jednoduchý režim).
Stiskněte dvakrát pro zobrazení čísla 2 pro režim Bluetooth Lv2 (normální režim).
Stiskněte třikrát pro zobrazení čísla 3 pro režim Bluetooth Lv3 (tvrdý režim).
Po stisknutí tlačítka (obr. 1, 1–11) se můžete připojit k „TANEČNÍ PODLOŽCE" v Bluetooth mobilního telefonu. Pokud je připojení úspěšné, ozve se zvukový signál. Pokud se potřebujete připojit k jinému mobilnímu telefonu, nejprve vypněte připojení Bluetooth původního zařízení